

ADOTTA LA CULTURA 4.0

REGOLAMENTO

Premessa

Il presente bando di concorso “Adotta la cultura 4.0” si inserisce nell’alveo del Progetto Nazionale “EDU” promosso dall’Associazione Italiana Giovani per l’Unesco (AIGU), comitato regionale Marche.

EDU è un programma di educazione focalizzato sulle tematiche sostenute dall’UNESCO, destinato alle Istituzioni Scolastiche e Università, che riflette i programmi operativi sviluppati dall’UNESCO in ambito internazionale nei campi dell’Educazione, della Comunicazione e informazione, delle Scienze naturali, delle Scienze umane e sociali e della Cultura.

Il programma nasce in accordo con la Commissione Nazionale Italiana per l’UNESCO e il Ministero dell’Istruzione ed è sostenuto dal Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale della Presidenza del Consiglio dei Ministri e da Banca d’Italia, in collaborazione con numerosi soggetti pubblici e privati.

Giunto alla sua IV edizione, il progetto si focalizza sui programmi operativi sviluppati dall’UNESCO in campo educativo ripensati in funzione delle peculiarità delle diverse regioni italiane. Focus del progetto EDU 2020-2021 sono i 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS) dell’Agenda 2030 con l’intento di fornire un bagaglio di esperienze che incentivino nei giovani la necessità di essere protagonisti nella costruzione di un futuro più sostenibile. Abbattere la povertà e le disuguaglianze, tutelare le risorse naturali, proporre modelli di produzione e consumo sostenibili sono solo alcune delle sfide che l’Agenda 2030 si pone per assicurare il benessere dell’umanità e del pianeta, attraverso una serie di punti programmatici tra loro interconnessi.

Art. 1 Finalità

Il presente bando “Adotta la cultura 4.0” nasce come risposta concreta alla sfida espressa dall’ OSS n. 4 dell’Agenda 2030 a favore dell’*educazione di qualità aperta e inclusiva*. Si avrà anche l’opportunità di approfondire l’OSS n. 9, *costruire un’infrastruttura resiliente e promuovere l’innovazione ed una industrializzazione equa, responsabile e sostenibile*, e l’OSS n. 11, *Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, duraturi e sostenibili*, immaginando progetti concreti per il territorio.



Il bando “Adotta la cultura 4.0” mira al raggiungimento dei seguenti obiettivi:

- creare percorsi educativi che fungano da ponte tra la scuola secondaria e l'università con i suoi ambiti di ricerca e didattica;
- sviluppare la creatività e le competenze tecnico-scientifiche degli studenti partecipanti;
- favorire la sinergia di giovani con formazione e profili differenti per ideare e realizzare progetti concreti, volti a creare e valorizzare il Patrimonio Culturale della Regione Marche, grazie all'innovazione tecnica e scientifica;
- promuovere la dimensione creativa e culturale nella partecipazione di giovani in qualità di “cittadini attivi” disposti a farsi carico della tutela, della valorizzazione e in alcuni casi del recupero del patrimonio culturale del proprio territorio;
- offrire attività di formazione di figure nuove e ibride, che conoscano il valore del patrimonio, ma che siano altresì in grado di valutare le potenzialità offerte dal digitale;

Il Progetto rappresenta quindi una buona pratica di attivazione di processi bottom-up per la valorizzazione culturale, costituendo uno stimolo alla cittadinanza attiva e alla responsabilizzazione verso la cura del proprio Patrimonio.

Art. 2 Promotore del bando

Il presente bando è promosso e ideato dall'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO sezione Marche.

Art. 3 Destinatari

La partecipazione al bando è gratuita. Sono ammessi a partecipare gli studenti - riuniti in gruppo o come intero gruppo classe - di Istituti di Istruzione Superiore di secondo grado, singoli o in rete, costituita o costituenda, presenti sul territorio della Regione Marche.

Art. 4. Articolazione del bando di gara

Il bando di gara si articola in tre momenti fondamentali:

- *iscrizione* (cfr. art. 4): tutti i raggruppamenti interessati in possesso dei requisiti richiesti possono prendere parte al bando inviando il modulo di adesione (cfr. Allegato A) debitamente compilato entro i termini previsti.
- *attività laboratoriale e offerta formativa* (cfr. art. 5): gli iscritti ricevono una “EduBox” e partecipano ai seminari on-line tenuti da AIGU Marche e con il contributo di esperti nell’ambito della valorizzazione del patrimonio culturale, della comunicazione tecnologica e della divulgazione scientifica. Oggetto del percorso laboratoriale sono gli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile, il concetto di patrimonio e le metodologie di carattere tecnico-scientifico in ambito culturale.
- *invio dell’elaborato* (cfr. art. 6): terminato il percorso formativo gli iscritti elaborano in autonomia un progetto volto a valorizzare un bene culturale, materiale o immateriale, del proprio territorio a loro scelta. Gli iscritti inviano l’elaborato secondo le modalità e i termini previsti.

Art. 5 Iscrizione al bando

L’iscrizione al bando di concorso “Adotta la cultura 4.0” dovrà essere effettuato dal raggruppamento mediante la compilazione dell’apposito modulo di iscrizione allegato al presente bando compilato e firmato dal Dirigente Scolastico e dal docente referente per il progetto unitamente alla liberatoria e all’informativa per la privacy compilata e firmata da genitori e/o tutori dei singoli studenti partecipanti (cfr. Allegato A).

Il modulo deve essere compilato in ogni sua parte e inviato in formato PDF entro e non oltre le ore 14.00 del 25/01/2021 a mezzo posta elettronica al seguente indirizzo marche@aiguofficial.it.

Tutti i moduli pervenuti oltre tale data non saranno presi in considerazione.

La corretta iscrizione al bando verrà confermata dagli organizzatori per mezzo posta elettronica. Pertanto l’avvenuta iscrizione al bando sarà da considerarsi confermata solamente con l’avvenuta ricezione della suddetta e-mail di conferma.

Qualora si individuassero errori di compilazione o dati incompleti, sarà premura degli organizzatori segnalare tempestivamente al referente scolastico i dati mancanti od errati e richiederne l’immediata rettifica che dovrà avvenire entro e non oltre tre giorni dall’invio della segnalazione stessa.

Art. 6 Attività laboratoriale e offerta formativa

3.1 Piano delle attività

A seguito dell'invio del modulo di partecipazione verrà fornito ai gruppi e/o alle classi partecipanti il seguente materiale:

- Programma dettagliato degli incontri;
- *EduBox*, un contenitore accessibile online di materiali di base per la realizzazione del progetto;
- Informazioni per l'accesso alla piattaforma usata per il ciclo di seminari on-line;
- Supporto e assistenza on-line previo appuntamento.

Per chiarimenti o ulteriori specifiche, si faccia riferimento al contatto email dell'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO (AIGU) – sezione Marche: marche@aiguofficial.it.

3.2 Seminari

L'iscrizione al bando prevede l'erogazione gratuita di un ciclo di incontri formativi tenuti da AIGU Marche insieme a esperti nell'ambito della valorizzazione del patrimonio culturale, della comunicazione tecnologica e della divulgazione scientifica. Gli incontri sono finalizzati a fornire ai partecipanti nozioni relative al concetto di patrimonio, agli Obiettivi dello Sviluppo Sostenibile e alle principali tecnologie digitali utilizzate per la comunicazione e valorizzazione del patrimonio culturale, anche attraverso case history di progetti effettuati o in corso di realizzazione. Tali spunti culturali ed operativi saranno funzionali alla realizzazione del progetto finale a base di gara.

Tali incontri a carattere tematico saranno erogati in modalità on-line DAD sincrona e si svolgeranno a partire dal mese di Febbraio e si concluderanno prima di Aprile 2021 sulla piattaforma online che verrà comunicata con l'invio della *EduBox* di cui al par. 3.1.

I seminari saranno in n. 6 della durata di circa 2 ore ciascuno erogati in orario pomeridiano e tratteranno le seguenti tematiche:

- a cura di AIGU Marche: introduzione a UNESCO, introduzione ai 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS) dell'Agenda 2030, approfondimento sul concetto di patrimonio materiale e immateriale e *best practices* di progetti per la valorizzazione dei beni culturali;
- a cura di esperti nell'ambito della valorizzazione del patrimonio culturale: introduzione alla conoscenza e alla gestione del patrimonio; studio di tecniche e tecnologie per la digitalizzazione del patrimonio; approfondimento di strumenti e metodi per la realizzazione di modelli virtuali;
- a cura di esperti in comunicazione tecnologica e divulgazione scientifica: introduzione alla comunicazione e alla divulgazione efficace; format innovativi per comunicare e valorizzare la cultura: tecniche, tecnologie e case study.

Il programma dettagliato degli incontri, comprensivo di relatori, orari e modalità di erogazione online sarà fornito agli iscritti con l'invio della *EduBox*.

La partecipazione ai seminari è obbligatoria per un minimo del 75% del monte ore complessivo dell'intero ciclo di incontri. Sarà compito degli organizzatori registrare le presenze ai seminari e inviare attestato personale di partecipazione al termine dell'intero ciclo di incontri.

Pertanto al fine di garantire a tutti i partecipanti di accedere ai seminari, eventuali problematiche riscontrate nell'accesso ai seminari o impedimenti di orario dovuti a comprovate esigenze didattiche in relazione all'organizzazione DAD dei singoli istituti devono essere segnalate quanto prima alla seguente email: marche@aiguofficial.it.

Sarà premura degli organizzatori garantire piena fruibilità dei contenuti a tutti gli iscritti al presente bando "Adotta la cultura 4.0".

Art. 7 Modalità di invio dell'elaborato

Ogni raggruppamento iscritto al laboratorio dovrà presentare entro i termini previsti dal presente bando un progetto di valorizzazione di un bene materiale o immateriale del proprio territorio attraverso l'uso delle nuove tecnologie. Modalità, temi, tecnologie e quanto altro concerne lo sviluppo e le caratteristiche del progetto è da considerarsi di libera scelta del gruppo partecipante.

Il progetto elaborato dovrà rispettare i canoni di originalità e fattibilità, ovvero dovrà essere di possibile realizzazione con eventuale uso di strumentazione professionale e/o personale. Al fine di garantire la massima espressione della creatività personale dei partecipanti sarà ammesso a concorso qualunque elaborato digitale, senza vincoli di formato, tipologia o estensione.

Tuttavia in fase di invio, il progetto elaborato dovrà essere costituito dai seguenti documenti:

- modulo di descrizione del progetto elaborato che sarà consegnato ai partecipanti al termine dei seminari online. Il modello andrà correttamente compilato in ogni sua parte, con il seguente titolo "Modulo di Descrizione_NOMEPROGETTO";
- presentazione in formato PDF o Power Point del progetto elaborato con il seguente titolo "Presentazione_NOMEPROGETTO";
- tutto il materiale utile alla comprensione del progetto elaborato. Il numero, la tipologia, il formato e l'estensione di tale materiale è a completa discrezione dei partecipanti. Tali materiali dovranno essere inseriti in una cartella in formato ZIP dal titolo "Materiale_NOMEPROGETTO".

Tutti i documenti di cui sopra (modulo, presentazione, materiale) saranno raggruppati in un'unica cartella .zip recante il seguente titolo "NOMEPROGETTO" che dovrà essere inviato alla seguente mail: marche@aiguofficial.it.

L'invio del progetto elaborato, completo di ogni sua parte, dovrà avvenire **entro e non oltre le ore 24.00 del 30/05/2021** a solo mezzo posta elettronica al seguente indirizzo e mail: **marche@aiguofficial.it**.

Qualora la dimensione degli allegati superi la capienza della mail, è consentito l'invio del materiale stesso attraverso la sola piattaforma di interscambio dati WeTransfer.

I progetti elaborati pervenuti con modalità diverse da quelle descritte al presente paragrafo o inviate oltre i termini descritti dal seguente bando saranno considerati non ammissibili a concorso e pertanto esclusi dallo stesso.

Sarà premura degli organizzatori verificare la corretta ricezione degli elaborati e richiedere eventuale nuovo invio, qualora si verificassero file danneggiati o illeggibili. La corretta ricezione del materiale e la conferma della congruità del materiale inviato sarà sempre notificata dagli organizzatori per mezzo email.

Art. 8 Valutazione e premiazione

I progetti ammessi a gara saranno valutati a insindacabile giudizio dal Comitato Marche dell'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO insieme agli esperti coinvolti in qualità di formatori nei seminari. I criteri di valutazione adottati nella selezione saranno:

- a) attinenza del progetto con gli obiettivi dell'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile e con la valorizzazione di un Bene Culturale grazie a scienza e tecnica;
- b) coerenza, completezza e chiarezza del messaggio espresso nel progetto;
- c) originalità e creatività della proposta progettuale e dei suoi contenuti;
- d) fattibilità del progetto mediante gli strumenti offerti dalla tecnologia.

Sarà premiato un unico progetto vincitore con un buono del valore di 500 euro in materiali didattici; saranno inoltre individuate eventuali menzioni a insindacabile giudizio della commissione esaminatrice.

L'esito del concorso e la comunicazione del gruppo o classe vincitrice sarà comunicato a tutti i partecipanti per mezzo posta elettronica entro e non oltre il 30/06/2021. La data e le modalità della cerimonia di premiazione saranno fornite a mezzo e-mail in concomitanza con l'esito del concorso.

Art. 9 Accettazione del Regolamento

L'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO e i partner tecnici si riservano la possibilità dell'utilizzo dei materiali prodotti per ogni ulteriore iniziativa che consentirà di dare risalto all'elaborato e alla scuola di appartenenza degli studenti che lo hanno realizzato. Gli organizzatori si riservano inoltre la possibilità di apportare alle attività delle modifiche - che saranno tempestivamente comunicate - in considerazione dell'emergenza sanitaria attualmente in corso. La partecipazione al Concorso è considerata quale accettazione integrale del presente Regolamento.

**ALLEGATO A**

MODULO DI ISCRIZIONE

Spett.le AIGU – Marche
marche@aiguofficial.it

OGGETTO: Iscrizione Bando “Adotta la cultura 4.0”

(Per il Docente Referente del progetto)

Il/La sottoscritto/a..... in qualità di Professore referente del progetto
nato ail.....Residente inVia.....cap.....
in qualità di Professore referente del progetto per l'Istituto.....sito in
Comune di Provincia

DICHARA

la volontà di partecipare al bando “Adotta la cultura 4.0” con i seguenti studenti:

[illegible]

Data.....,/...../..... Firma del referente.....

(Per il Dirigente Scolastico dell'Istituto)

Il/La sottoscritta..... in qualità di Dirigente Scolastico
dell'istituto.....

sito inComune di Provincia.....

DICHIARA

la volontà di partecipare al bando "Adotta la cultura 4.0" secondo le modalità descritte nel bando presente
sul sito dedicato <https://mailchi.mp/80adedb54cd3/aigumarche> con i sopracitati studenti,

seguiti dal docente (*nome cognome*).....

professore di (*materia di insegnamento*) in qualità di referente del progetto.

In fede,

Data.....,/...../.....

Firma e timbro del Dirigente Scolastico

LIBERATORIA PER FOTOGRAFIE E RIPRESE AUDIO/VIDEO

La sottoscritta (madre/tutore legale) _____ nata a _____ (____) il ____ / ____ / ____
residente in _____ (____) Via/Piazza _____ n.

Il sottoscritto (padre/tutore legale) _____ nato a _____ (____) il ____ / ____ / ____
residente a _____ (____) Via/Piazza _____ n. _____

genitori/e del minore _____ frequentante la classe ____ sez. ____ studente frequentante la classe ____ sez. ____

____ AUTORIZZO/AUTORIZZIAMO l'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO ad utilizzare le immagini e registrazioni audio-video, proprie o del minore rappresentato, contenute nelle riprese fotografiche/audio/video effettuate dal personale della scuola o da altro operatore da essa incaricato. Le immagini/registrazioni audio-video saranno destinate alla realizzazione del progetto "Adotta la cultura 4.0" promosso dall'Associazione Italiana Giovani per l'Unesco (AIGU), comitato regionale Marche e potranno essere inserite in giornali, riprese televisive, DVD, CD, brochure, siti internet e qualsiasi canale digitale o altro supporto idoneo alla memorizzazione. Potranno altresì essere diffuse pubblicamente durante proiezioni, trasmissioni televisive o pubblicate su giornali o riviste, sempre in contesti riguardanti le attività didattiche svolte nella e dalla scuola e dall'Associazione stessa.

SI **NO** Si autorizza l'inserimento del nome e cognome propri/del minore rappresentato esclusivamente nel contesto relativo all'immagine-registrazione audio-video, come sopra specificato, o negli articoli – trasmissioni radio-televisive riguardanti i progetti oggetto della presente liberatoria.

Tutti gli altri dati forniti non saranno divulgati. La presente autorizzazione non consente l'uso delle immagini/registrazioni audio-video in contesti che pregiudichino la dignità personale e il decoro proprio del minore rappresentato e comunque per usi e fini diversi da quelli sopra indicati. La realizzazione e l'uso delle immagini/registrazioni audio-video sono da considerarsi effettuate in forma gratuita con espressa rinuncia a qualsivoglia corrispettivo derivante dall'utilizzazione delle immagini e delle riprese autorizzate.

CONSENSO INFORMATO PER GENITORI/TUTORE LEGALE

(Informativa ai sensi degli art. 13 e art. 14 del Regolamento europeo 679/2016 in materia di protezione dei dati personali [GDPR])

In ottemperanza agli adempimenti richiesti dagli art. 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679 per la protezione dei dati personali le comunichiamo le modalità di raccolta ed utilizzo dei dati dell'Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO - comitato Regione Marche, con sede in Roma (00186) alla Via di Monte Giordano n. 36.

1.Finalità della raccolta dati. I dati personali, comuni e dove richiesti "particolari", sono raccolti per la gestione organizzativa, amministrativa del bando "Adotta la cultura 4.0" inserito nell'alveo del Progetto Nazionale "EDU", programma di educazione promosso dall'Associazione Italiana Giovani per l'Unesco (AIGU), comitato regionale Marche, focalizzato sulle tematiche sostenute dall'UNESCO, destinato alle Istituzioni Scolastiche ed Università. Sono inseriti nel nostro sistema informativo e vengono trattati da personale autorizzato. Il loro trattamento è legittimo e verrà fatto in modo trasparente e responsabile.

2.Obbligatorietà e trattamenti previsti. Il conferimento dei suoi dati personali è obbligatorio. Una sua eventuale rinuncia al conferimento dei dati, renderebbe impossibile la gestione delle procedure organizzative, amministrative del progetto.

3.Soggetti a cui verranno comunicati i dati. I suoi dati personali non saranno da noi diffusi.

4. Periodo di conservazione, diffusione extra-UE. I suoi dati verranno conservati per un periodo di tempo non superiore a quello necessario agli scopi per i quali essi sono stati raccolti o successivamente trattati, conformemente a quanto previsto dagli obblighi di legge. I suoi dati non verranno diffusi in paesi extra-Unione Europea.

5. Altri trattamenti connessi alla finalità principale. I suoi dati di reperibilità potranno altresì essere utilizzati dall'Associazione Italiana Giovani per l'Unesco (AIGU), in quanto soggetto senza scopo di lucro, esclusivamente per informarla sui nostri servizi ed iniziative sociali.

6. Diritti della persona che conferisce i dati. Nella gestione dei suoi dati personali si terrà conto dei suoi diritti (articoli da 15 a 22 del Regolamento 2016/679), e cioè il diritto all'accesso, alla rettifica ed alla cancellazione ("diritto all'oblio"); alla limitazione del trattamento; alla comunicazione delle eventuali rettifiche; alle cancellazioni o limitazioni del trattamento comunicate dal Titolare ai destinatari cui sono stati trasmessi i dati personali; alla portabilità dei dati. Ha diritto di non essere sottoposto ad una decisione basata unicamente sul trattamento automatizzato, compresa la profilazione. Può altresì revocare il consenso al trattamento dei propri dati personali, in qualsiasi momento. Può anche opporsi, in tutto o in parte, al trattamento per un motivo legittimo e, se individua una violazione del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali, può proporre reclamo all'Autorità di controllo italiana (Garante per la protezione dei dati personali), ovvero ad un'Autorità di controllo dello Stato membro in cui risiede abitualmente o lavora o, ancora, del luogo ove si è verificata la presunta violazione del GDPR (artt. 13 e 77, GDPR), oltre che presentare ricorso giurisdizionale (art. 79, GDPR).

Per l'esercizio dei diritti in materia di protezione dei dati che le sono riconosciuti, può rivolgendosi in ogni momento direttamente al Titolare del Trattamento: Associazione Italiana Giovani per l'UNESCO, Via di Monte Giordano n. 36, Roma (00186), scrivendo alla seguente mail: info@aiguofficial.it

Io sottoscritta (madre/tutore) _____ nata il
____/____/____ residente a _____ via/piazza _____ Tel. _____
domicilio (se diverso dalla residenza) _____

Io sottoscritto (padre/tutore) _____ nato il
____/____/____ residente a _____ via/piazza _____ Tel. _____
domicilio (se diverso dalla residenza) _____

GENITORI/TUTORI LEGALI

del minore _____ nato il ____/____/____ residente a _____ via/piazza

dichiaro di aver ricevuto completa Informativa ai sensi degli art. 13 e art. 14 del Regolamento europeo 679/2016 in materia di protezione dei dati personali [GDPR]), dichiarando, inoltre, di essere nel pieno possesso dei diritti di esercizio della potestà genitoriale/tutoria nei confronti del minore, **esprimo il consenso al trattamento ed alla comunicazione dei dati personali di mio figlio/a, con particolare riguardo a quelli cosiddetti particolari, nei limiti, per le finalità e per la durata precisati nell'informativa fornitami con il presente documento.**

Luogo e data

Firma